[digitalinnovationone/trilha-godot (github.com)](https://github.com/digitalinnovationone/trilha-godot)

Tudo esta disponível nesse repositório!

Existe vários programas para fazer jogos (unity,unreal e etc), o utilizado para o bootcamp é o godot engine!

* Linguagens

Unity: C#

Unreal: C++

Gotod: Linguagem própria (lembra um pouco JS, Python)

**Visão Geral Sobre o Processo**:

Começamos pela idealização (fase das ideias), na teoria é a mais fácil. Pois todo mundo já pensou em um jogo, existe vários que podemos se basear.